

Multisensuelle Mathematik 2 • Geometriemodul
Matto, der Wattwurm[®]

Kinder lernen von der Natur

Matto entdeckt Formen und Körper II

Name



© 2015, Myrtel® Verlag
1. Auflage (2015)

ISBN 978-3-938782-270-0

Alle Rechte vorbehalten.
Dieses Werk sowie einzelne Teile desselben sind urheberrechtlich geschützt.
Vervielfältigungen gleich welcher Art sind nur mit ausdrücklicher Zustimmung
durch die Urheber zulässig.

© Myrtel® Team – Lehrer entwickeln für Kinder GmbH & Co. KG

www.myrtel.de

Inhalt

Symmetrie in der Natur

Symmetrie – Tiere und Pflanzen	4
Spiegeln – Tiere und Pflanzen	6
Spiegeln – Gebäude und Schiffe	7

Geometrische Formen

Geometrische Formen – Ein Bauernhaus	8
Geometrische Formen in der Ebene	9
Geometrische Formen – Sortieren und Benennen	11
Geometrische Formen – Zeichnen	12
Geometrische Formen – Ein Inseldorf	13
Geometrische Formen – Schneiden und Legen	14
Geometrische Formen in der Ebene	15

Das Geobrett

Forschen mit dem Geobrett – Spannen und Zeichnen	16
Forschen mit dem Geobrett – Spannen und Spiegeln	17
Forschen mit dem Geobrett – Spannen, Spiegeln und Zeichnen	18

Würfel und Quader

Würfel – Kristalle aus Salz	19
Würfel und Quader – Bauen und Untersuchen	20
Würfel und Quader – Würfelnetze	21
Würfel und Quader – Eigenschaften	22
Würfel und Quader – Bauen	24
Ein Quader – Mattos Schatzschachtel	25

Strecken

Strecken messen – Das Lineal	26
Strecken zeichnen	27
Strecken und Muster – Messen und Zeichnen	28
Streckenzüge – Wege auf der Hallig	29

Dreiecke

Dreiecke – Segel haben verschiedene Formen	30
Dreiecke – Eigenschaften	31

Kreise

Bandornamente – In der Inselföpferei	32
Mandalas – In der Inselkirche	33

Parkette und Muster

Parkette – Fußböden in einem alten Bauernhaus	34
Muster und Bordüren – Wandfliesen in einem alten Bauernhaus	35
Muster und Ornamente – Eigenes Gestalten	36

Anhang

Tangramspiel zum Ausschneiden	37
Mandala	39