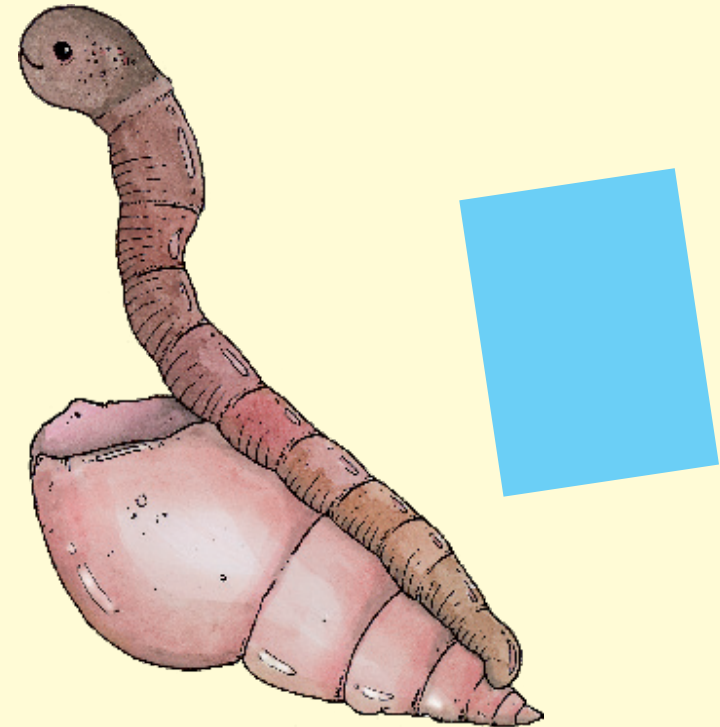
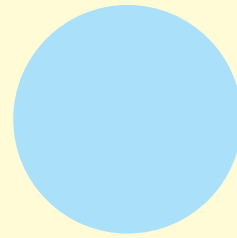
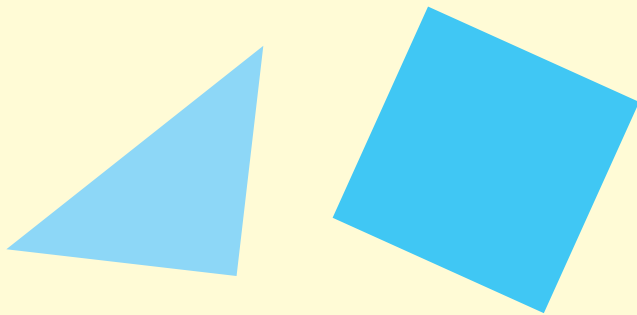




Multisensuelle Mathematik 1 • Modul 4
Matto, der Wattwurm®

Matto entdeckt die Formen



Name

Inhalt

Ein Schiff ist gestrandet	3	Das Geobrett	16
Würfelspiel mit einem Partner	5	Zaubern mit dem Geobrett.	17
Abdrücke im Watt	7	Ein Schiff fährt vorüber.	18
Abdrücke – Körper und Flächen	8	Tangram	19, 20
Formen	9	Die Symmetrie der Meerestiere	21
Erkennst du alle Formen?	10	Ein dicker Fisch?	22
Formenrätsel	11	Ein zweites Schiff?	23
Segelschiffe	12	Schiffe	24
Mein eigenes Bild	13	Meerestiere-Puzzle	25
Das Lineal.	14	Welcher Name entsteht?	28
Ein tolles Brett	15	Anhang	29



© 2011, Myrtel® Team
3. Auflage (2013)

ISBN 978-3-938782-85-9

Alle Rechte vorbehalten.

Dieses Werk sowie einzelne Teile desselben sind urheberrechtlich geschützt.

Vervielfältigungen gleich welcher Art sind nur mit ausdrücklicher Zustimmung durch die Urheber zulässig.

© Myrtel® Team – Lehrer entwickeln für Kinder GmbH & Co. KG

www.matto.und.myrtel.de